



RDomino en tu stream con OBS

Guía para streamers: tapa tu mano y pon tu libreta, tu avatar y más en pantalla.

RDomino trae **nueve piezas listas para tu stream** (overlays). Las arrastras del juego a OBS y listo: se actualizan solas mientras juegas, con el estilo de tu mesa. La más importante es la **Tapa de la mano**: desenfoca tus fichas en el stream para que nadie te vea la mano, mientras tú las sigues viendo normal.

¿Dónde están? Juega en la computadora en **play.rdomino.com**, abre **Ajustes** → **Transmisión** y despliega la sección **Para streamers**. Ahí están los pasos de OBS y las tarjetas que arrastras.

1 Lo que necesitas

- ✓ **Una computadora.** No funciona desde la app del teléfono ni desde un navegador de teléfono o tableta.
- ✓ **Tu cuenta de RDomino con la sesión iniciada.** Como invitado no sale.
- ✓ **OBS 28 o más nuevo.** Lo ves en **Ayuda** → **Acerca de** (Help → About).
- ✓ **El juego a la vista en tu escena de OBS:** una **Captura de ventana** (Window Capture) del navegador donde juegas. Una **Captura de pantalla** (Display Capture) también sirve.
- ✓ **El plugin Composite Blur** Opcional Es gratis y hace el desenfoque de la tapa. Sin él todo funciona, pero la tapa sale sólida (la mesa con el logo de RDomino) en vez de desenfocada. Descárgalo de github.com/FiniteSingularity/obs-composite-blur/releases, instálalo y reinicia OBS.

2 Prepara OBS (una sola vez)

1. En OBS: **Herramientas** → **Configuración del servidor WebSocket** (Tools → WebSocket Server Settings) y marca **Habilitar servidor WebSocket** (Enable WebSocket server).
2. Si dejas la **autenticación** activada, el juego te pedirá la contraseña después. La encuentras en esa misma ventana, en **Mostrar información de conexión** (Show Connect Info).
3. Si instalaste Composite Blur, reinicia OBS.

3 Pon las piezas en tu stream

1. En el juego, abre **Ajustes** → **Transmisión** → **Para streamers**. La primera vez te muestra los pasos de OBS: cuando los termines, toca **Ya lo hice**. Puedes volver a verlos con **Ver los pasos de OBS**.
2. Debajo salen las tarjetas de **Para tu stream**, cada una con un dibujo de cómo se ve en tu mesa.
3. **Arrastra la tarjeta** que quieras y suéltala **dentro de la ventana de OBS**. OBS la convierte sola en una **Fuente de navegador** (Browser Source) con su nombre (RDomino, RDomino libreta, RDomino avatar...).
4. ¿No puedes arrastrar? **Haz clic en la tarjeta**: copia el enlace. En OBS agrega una **Fuente de navegador** y pega ese enlace.
5. Acomódala y cambia su tamaño en tu escena como cualquier otra fuente. Lo de alrededor es transparente.

Cómo sabes que funciona: la tarjeta dice **En OBS**. Para la tapa, el mensaje debajo de las tarjetas dice **Listo: tu mano se tapa sola**, y aparece el botón **Probar**, que sube la tapa 3 segundos para que veas cómo queda.

Cada tarjeta tiene su interruptor y se enciende sola cuando la arrastras o copias su enlace. Apagada no hace nada (no toca OBS). **Cada una funciona sola:** si solo quieres la libreta o el avatar, arrastra solo esa; no necesitas la tapa.

¿Usas varias escenas? Agrega la fuente en cada una con **Agregar fuente existente** (Add Existing Source), y deja **sin marcar** las dos opciones de la fuente para apagarla o refrescarla cuando no está visible (Shutdown source when not visible / Refresh browser when scene becomes active).

4 Las nueve piezas

Tarjeta	Qué pone en tu stream	Tamaño sugerido
Tapa de la mano	Desenfoca tus fichas dentro de un marco con el estilo de tu mesa. Se coloca sola sobre tu mano, aunque cambies la vista, levantes la mano o cambies el tamaño de la ventana. No hay que medir nada.	Automático
Libreta	La libreta de los puntos de tu mesa. Escoge Completa (todas las manos) o Solo totales . Los puntos suben cuando el juego termina de contarlos, nunca antes.	300 × 420
Mi avatar	Tu avatar con el marco de tu división. Escoge Solo avatar o Con división . Siempre visible.	300 × 300
Mi placa	Tu placa, la misma que muestra tu asiento en la mesa. Siempre visible.	600 × 160
Reglas de la mesa	Las reglas de la mesa donde estás: modalidad, parejas o mano a mano, a cuánto se juega, el reloj, quién sale, el tranque y los bonos.	360 × 420
Música	Una barra de «sonando ahora» con el título de la canción del reproductor del juego. Solo pone la etiqueta: el audio ya lo oye OBS por tu captura.	480 × 72
Juega conmigo	Un código QR para que tu público juegue contigo. En tu mesa privada con asiento libre lleva a tu mesa (Únete a mi mesa); si no, lleva a descargar RDomino.	260 × 300
La mesa	Los jugadores de tu mesa con su avatar y su nombre, por equipo, con tu asiento marcado TÚ . Más alta que ancha (200 × 420), los equipos se apilan.	420 × 200
Récord de hoy	Partidas ganadas y perdidas en esta sesión, tu racha y, en ranked, los puntos ganados. Se reinicia sola tras 6 horas sin jugar, o con Reiniciar .	300 × 120

5 Cuándo sale la tapa

Sube cuando terminan de lavar las fichas, justo antes de que te toquen las tuyas, y baja cuando ya no hay nada que esconder. No tienes que hacer nada.

- **Puesta:** mientras escoges tu mano y mientras se juega la mano.
- **Apagada:** en el menú y el lobby, mientras se lavan las fichas, en la jugada final, cuando se cuentan los puntos, al terminar la partida, y cuando miras una partida ajena o una repetición.

Si cierras el juego, la tapa baja sola. Si se te cae el internet con la tapa puesta, apágala en OBS con el ojito de **RDomino tapa** y del filtro **RDomino desenfoque**.

6 Animaciones cuando pasa algo en el juego

RDomino le avisa a OBS cuando pasa algo en tu partida: tu turno, un pase, un doble muerto, una ronda o una partida ganada o perdida, una racha. Hay dos maneras de usarlo y puedes combinarlas.

- **Sin instalar nada.** En Ajustes → Transmisión → Para streamers, debajo de las tarjetas, toca **Configurar** en **Reacciones**. Enciende un evento, escoge una **Fuente** de tu OBS (un video, un sonido, una imagen) y en **Mostrar** si se ve **Hasta que termine** o unos **Segundos**. Con **Retraso** lo atrasas para que caiga justo cuando la mesa lo muestra, y **Probar** lo dispara ahora mismo. Todo se guarda en tu OBS, no en el navegador.
- **Con tus propias herramientas.** Cada evento le llega a OBS de tres maneras a la vez, como se explica más abajo.

Evento	Cuándo sale	Datos
turno	Te toca jugar.	
pase	Alguien pasa en la mesa.	who: yo, companero o rival
doble_muerto	Un doble ya no tiene dónde jugarse.	pips: 0 a 6
ronda_ganada ronda_perdida	Tu lado se lleva la ronda, o el otro lado.	how: domino, capicua o tranque; points
partida_ganada partida_perdida	Tu lado gana la partida, o el otro lado.	
racha	Ganas 3, 5, 10 y cada 5 partidas seguidas.	streak
lisa	Una partida termina en lisa, justo después de partida_ganada o partida_perdida.	side: nosotros si la ganó tu lado, ellos si la ganó el otro
vista_juego	Entras a una mesa o a una repetición.	
vista_menu	Vuelves a los menús.	

Los eventos de la partida salen solo mientras juegas sentado, no cuando miras o ves una repetición. Rondas, partidas, racha y lisa llegan 1,5 segundos tarde, para caer después de la última ficha; los demás, sin retraso. Lo cambias por evento en **Retraso**, y vale para todo lo que dispara, aunque la reacción esté apagada.

Con tus propias herramientas, el evento llega por tres vías a la vez:

- **Un CustomEvent de obs-websocket.** Cualquier programa conectado a OBS por WebSocket lo recibe. Trae source: "rdomino", v: 1, event con el nombre del evento y sus datos, por ejemplo {"source": "rdomino", "v": 1, "event": "ronda_ganada", "how": "capicua", "points": 30}.
- **Un mensaje de Advanced Scene Switcher** (si tienes el plugin): rdomino:ronda_ganada. Crea una macro, ponle la condición **Websocket** con ese mensaje y la acción que quieras: cambiar de escena, mostrar una fuente, lo que sea.
- **Un evento rdomino en tus fuentes de navegador**, para una página tuya con su propia animación. Los datos vienen en e.detail:

```
window.addEventListener('rdomino', (e) => {
  const d = e.detail; // { source, v, event, ...datos }
  if (d.test) return; // ignora los Probar
  if (d.event === 'ronda_ganada') {
    document.body.classList.add('fiesta');
    setTimeout(() => document.body.classList.remove('fiesta'), 4000);
  }
});
```

Probar manda el evento con "test": true, para que tus propios scripts lo puedan ignorar. **El retraso de transmisión de OBS** (Stream Delay, en Configuración → Avanzado) no necesita nada extra: atrasa todo el stream, fuentes incluidas, y las animaciones siguen alineadas con la mesa.

Para cambiar de escena: vista_juego y vista_menu sirven para pasar de tu escena del menú a la de la mesa (con Advanced Scene Switcher, por ejemplo). Se mandan una vez al conectar OBS, así que la escena correcta queda puesta desde el principio.

Ningún evento dice qué fichas tiene nadie, ni lleva nombres ni códigos de mesa: solo lo que tu público ya ve en la mesa. `doble_muerto` sale igual tengas tú el doble o no.

7 Si algo no funciona

Lee el mensaje que sale debajo de las tarjetas:

Mensaje	Qué hacer
Esperando a OBS...	Abre OBS y revisa que una fuente de RDomino esté en la escena que transmites. Si hace falta, arrastra la tarjeta otra vez. Si acabas de abrir OBS, espera unos segundos.
OBS no tiene el servidor WebSocket activado	Haz el paso 2. Si cambiaste el puerto en OBS, escríbelo en el campo Puerto que sale debajo.
OBS pide contraseña	Pégala en el campo Contraseña de OBS . Sale de Mostrar información de conexión en la ventana del WebSocket.
Buscando la ventana del juego en OBS...	Espera unos segundos: el juego revisa tus capturas una por una.
Deja el juego a la vista en OBS y lo encuentro solo	Ninguna captura muestra el juego. Revisa que capturas el navegador correcto, que esa escena está al aire y que no hay nada encima de la ventana del juego.
Inicia sesión para tapar tu mano en OBS	Estás de invitado. Inicia sesión con tu cuenta.
Dice «Listo» pero no veo la tapa	Pon RDomino tapa de primera en la lista de fuentes de tu escena y revisa que estés en la escena donde se preparó.
No sale Transmisión en Ajustes	Estás en el teléfono o la tableta. Juega en la computadora.

¿Moviste la captura o borraste algo en OBS? No hay que configurar nada otra vez: el juego lo nota y lo vuelve a preparar solo.

Tu enlace es personal. Los enlaces de las tarjetas salen de tu cuenta. Quien tenga el de la tapa puede ver **cuándo** sube y **dónde** está tu mano en la pantalla (nunca tus fichas). No lo compartas en el chat y no abras las propiedades de la fuente con la escena al aire. Si crees que se filtró, escríbenos.